



# Módulo 06

# Seguridad en Redes

## (Pt. 2)



Redes de Computadoras  
Depto de Cs. e Ing. de la Comp.  
Universidad Nacional del Sur



# Copyright

- Copyright © **2010-2023** A. G. Stankevicius
- Se asegura la libertad para copiar, distribuir y modificar este documento de acuerdo a los términos de la **GNU Free Documentation License**, versión 1.2 o cualquiera posterior publicada por la Free Software Foundation, sin secciones invariantes ni textos de cubierta delantera o trasera
- Una copia de esta licencia está siempre disponible en la página <http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>
- La versión transparente de este documento puede ser obtenida de la siguiente dirección:

<http://cs.uns.edu.ar/~ags/teaching>



# Contenidos

- Introducción a la seguridad en redes
- Principios de la criptografía
- Autenticación
- Integridad
- Distribución de claves y de certificados
- Seguridad multinivel
- Sistemas de detección de intrusos
- Vectores de ataque y contramedidas



# Autenticación

- La **autenticación** tiene por objeto verificar la identidad de los eventuales interlocutores
  - ➔ Volviendo a nuestro ejemplo, la primer aproximación sería que Homero le diga a Marge “Soy Homero”
- Protocolo **v1.0**:



“Soy Homero”



¿Qué tan seguro es este protocolo?



# Engaño

- Debemos tener en cuenta que en una red los interlocutores **suelen no estar cara a cara**
- Al protocolo **v1.0** se lo puede hacer fallar con suma facilidad:



Moe puede embaucar a Marge con facilidad



# Autenticación de la fuente

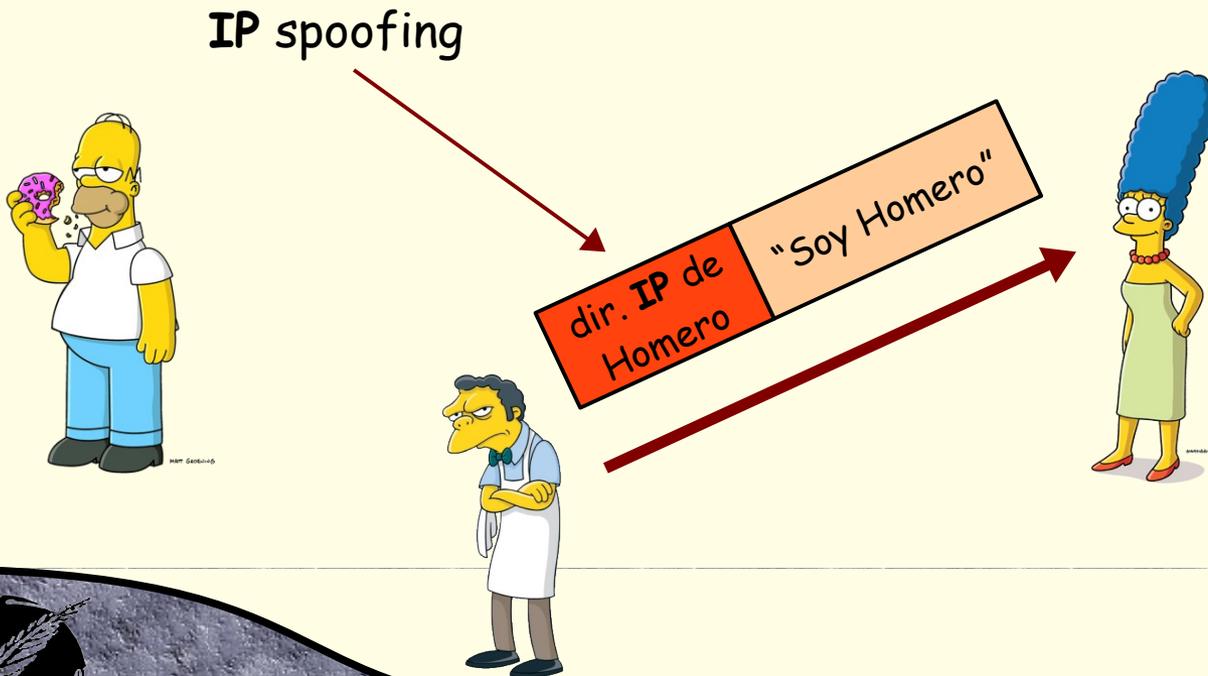
- El protocolo **v1.0** se lo puede refinar, revisando que el mensaje venga dentro de un datagrama que se origine en la dirección **IP** de Homero
- Protocolo **v2.0**:



¿Qué tan seguro es este nuevo protocolo?

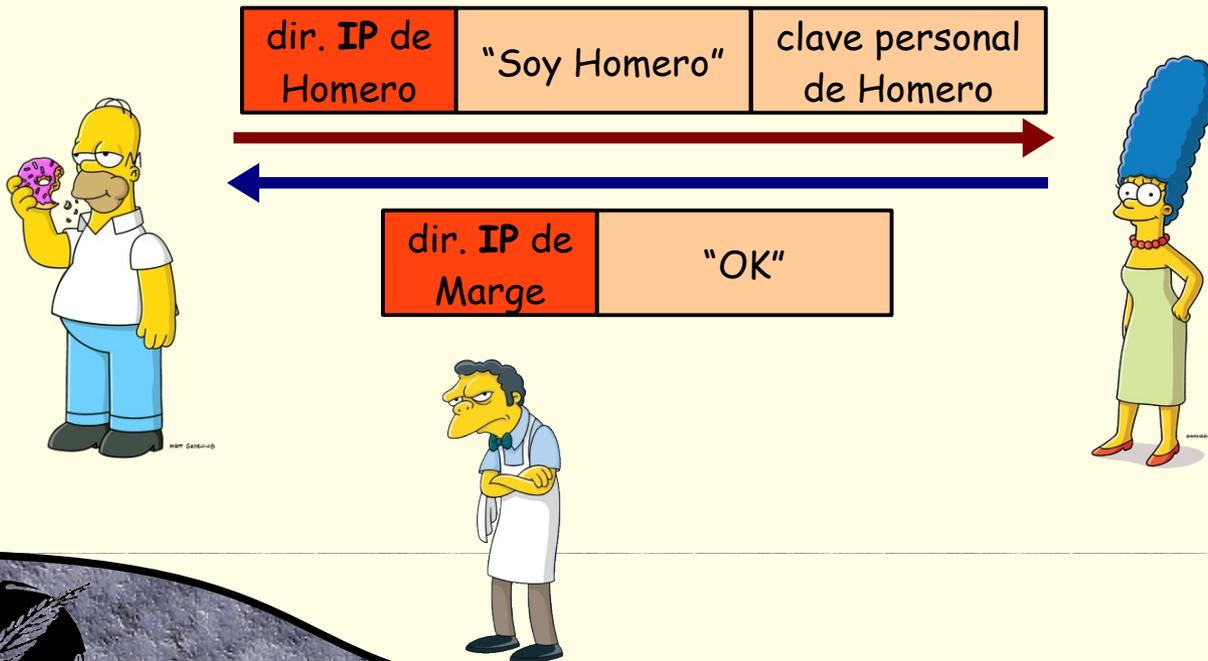
# Adulteración de la fuente

- Moe puede usar una aplicación que adultere la dirección **IP** de origen de los datagramas
  - ➔ Esto permite hacer fracasar al protocolo **v2.0**:



# Uso de una clave personal

- Claramente el protocolo es demasiado simple, quizás expandiendo la interacción se corrijan las falencias identificadas:
- Protocolo **v3.0**:

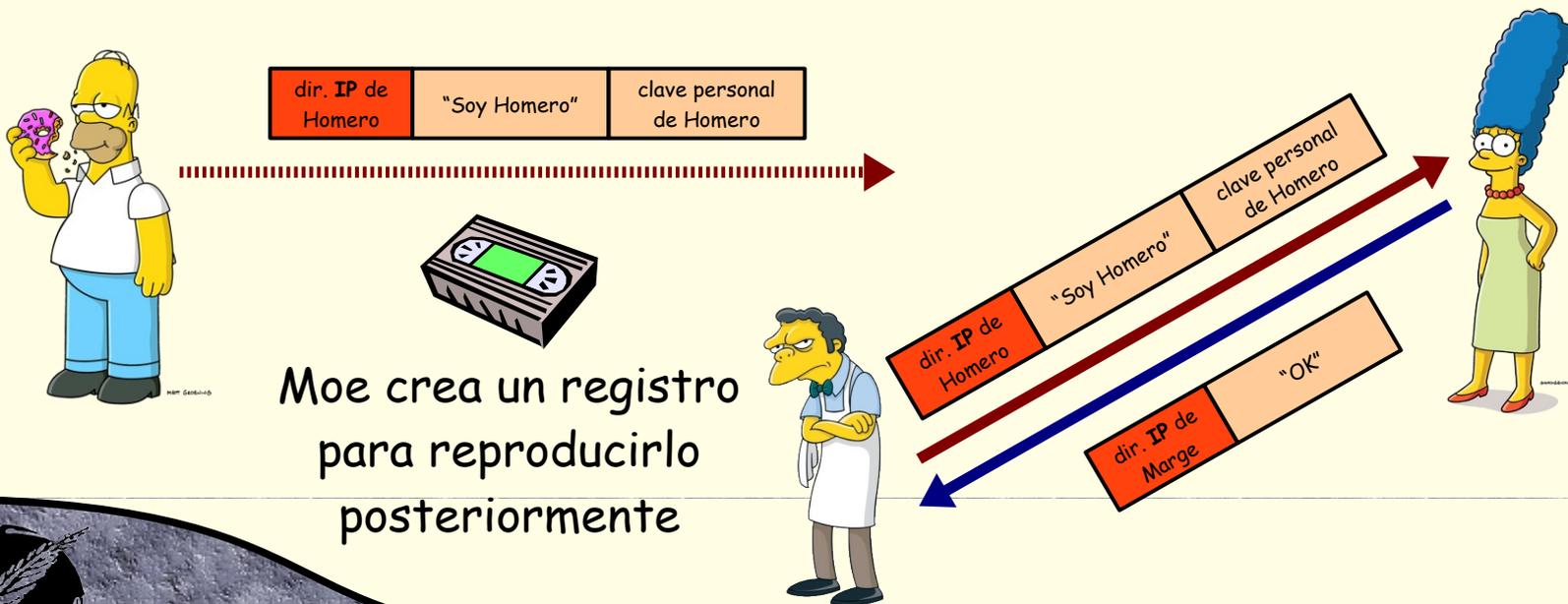


¿una vez más, qué tan seguro es este protocolo?



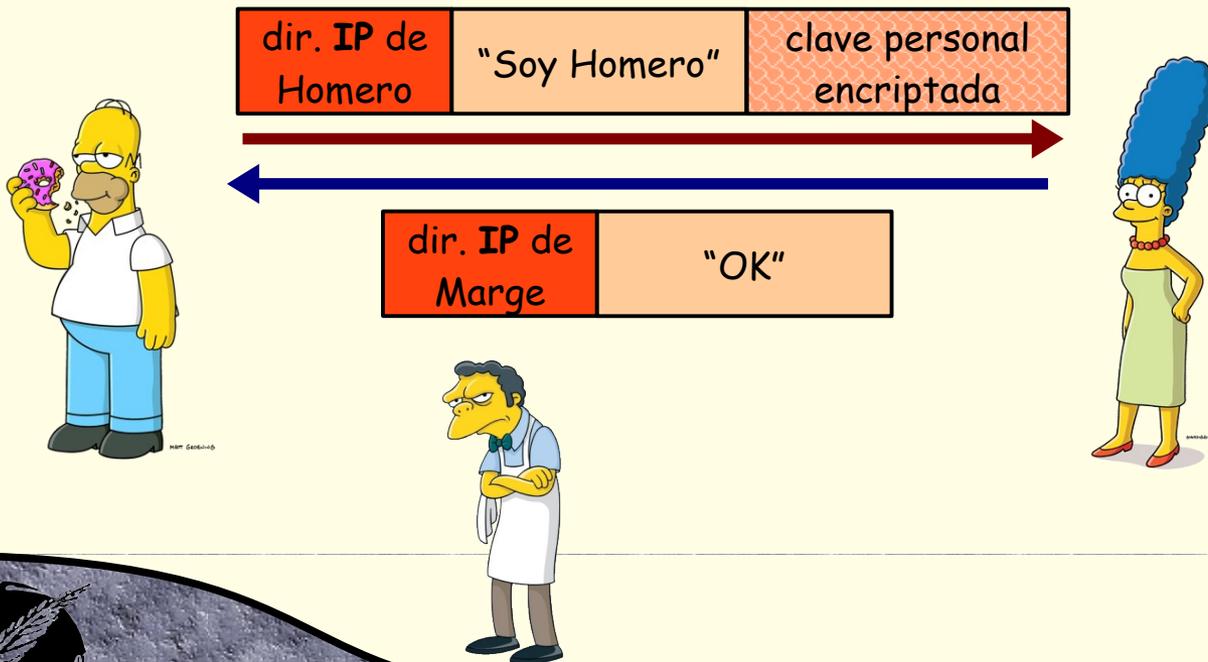
# Ataque por reproducción

- Moe puede interceptar el datagrama inicial y reproducirlo cuando sea necesario
- Este tipo de ataque, denominado “ataque por reproducción”, permite quebrar al protocolo **v3.0**:



# Clave personal encriptada

- Una alternativa para hacer más robusto al protocolo es enviar la clave personal pero esta vez encriptada:
- Protocolo **v3.1**:



¿mejorará en algo la robustez?





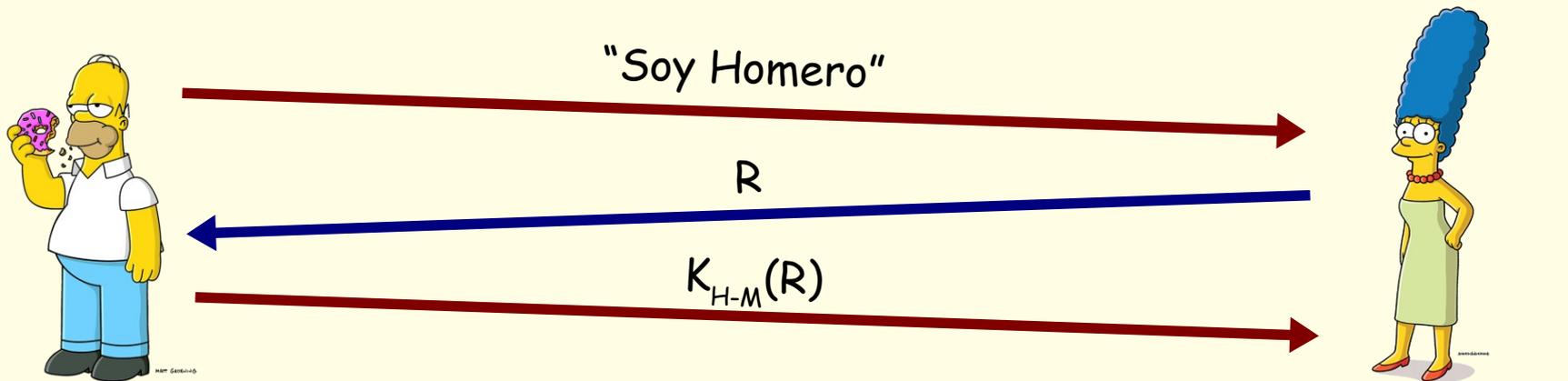
# Ataque por reproducción

- Para desactivar los ataques por reproducción basta con **incorporar un componente dinámico**:
  - ➔ Este mecanismo se lo conoce como de “**desafío-respuesta**” (challenge-response)
  - ➔ Denominaremos **nonce** (**n**umber used **o**nce) a un número al azar que ha de ser usado sólo una vez
- Protocolo **v4.0** (con desafío-respuesta):
  - ➔ Homero para comprobar su identidad recibe un nonce generado por Marge, el cual meramente se agrega al mensaje que le quiere enviar originalmente



# Intercambio de nonces

- Intercambio de mensajes de acuerdo al protocolo **v4.0**:



¿resiste el ataque por reproducción?

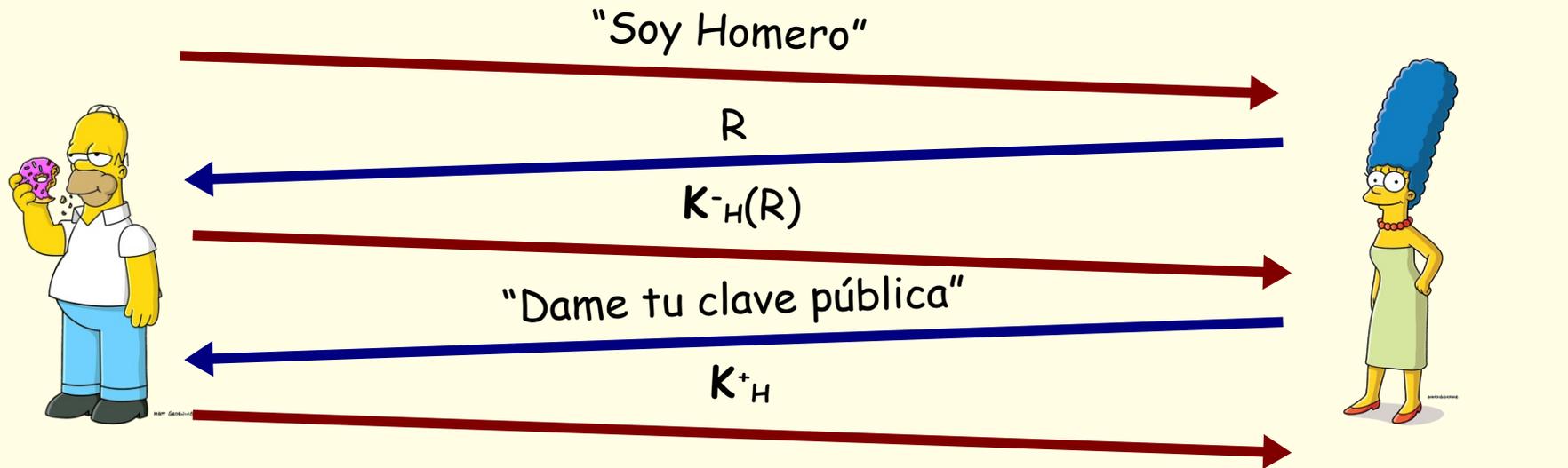
¿qué se le puede criticar a este protocolo?

Marge verifica que el nonce sea el correcto haciendo uso del secreto compartido con Homero



# Uso de una clave pública

- ¿Se podrá adaptar la criptografía de clave pública al proceso de autenticación?
- Protocolo **v5.0**:



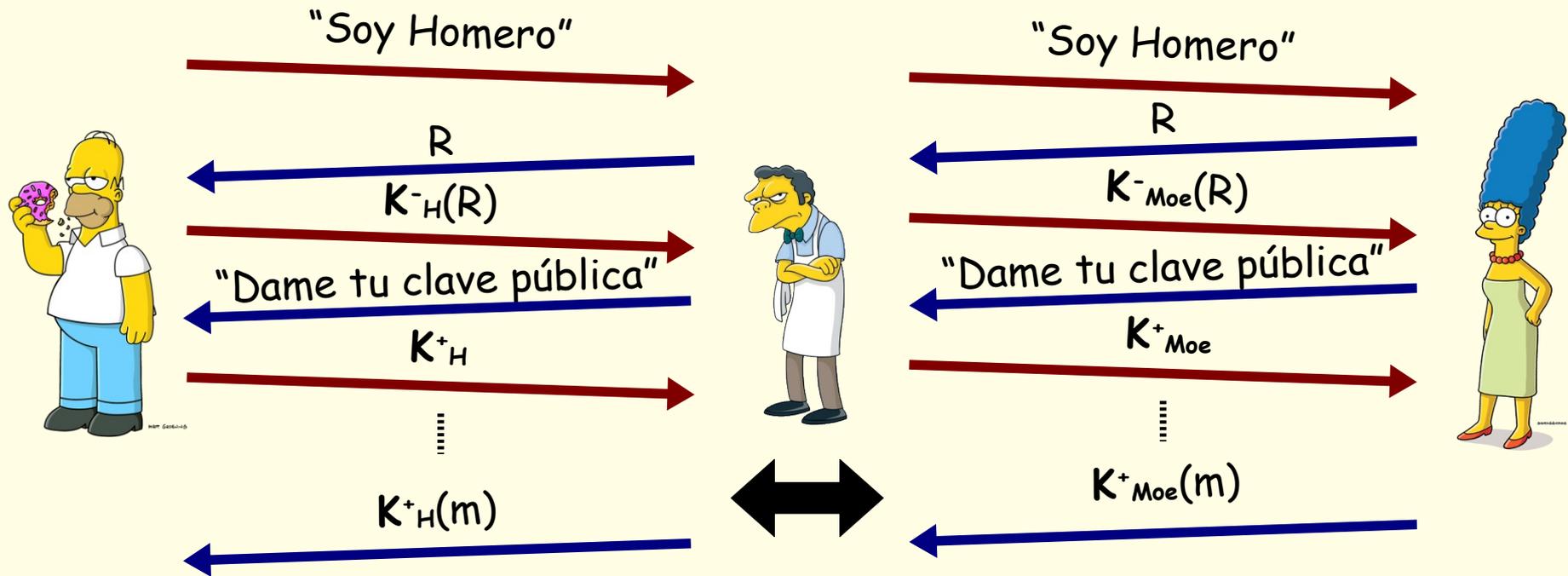
a prueba de hackers...  
¿o no??

Marge comprueba si  $R = K^{+H}(K^{-H}(R))$   
ya que sólo Homero cuenta con  $K^{-H}$



# Ataque "man in the middle"

- El protocolo v5.0 también resulta vulnerable:



Moe primero recupera  $m$  usando su clave privada y luego usa la clave pública de Homero para volver a codificar el mensaje de Marge



# Ataque "man in the middle"

- El ataque "man in the middle" consiste en interceptar y adulterar los mensajes en tránsito
  - ➔ El atacante gana acceso a la totalidad de la información intercambiada a través del canal
- Resulta bastante difícil de detectar:
  - ➔ En el ejemplo Marge recibe absolutamente todo lo que Homero envía (es decir, si posteriormente se juntan podrán recordar lo conversado)
  - ➔ El problema es que Moe también accede a la totalidad de esta información



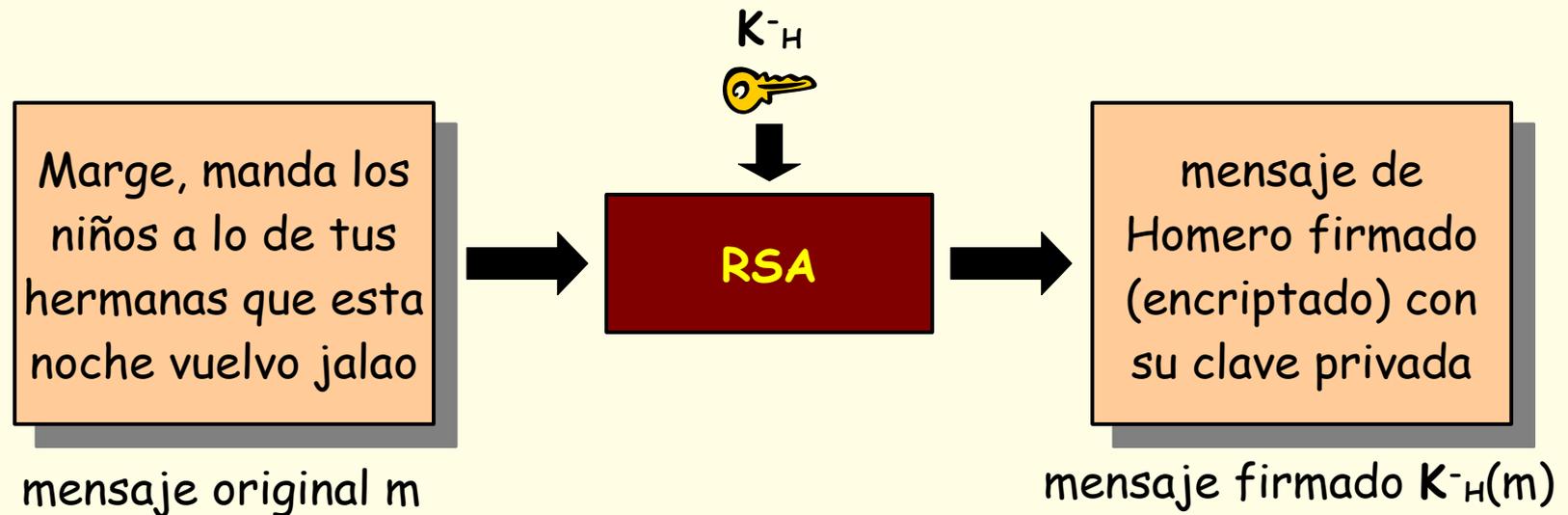
# Firma digital

- La **firma digital** es una técnica criptográfica que brinda una funcionalidad análoga a la firma manuscrita
  - Por caso, al firmar digitalmente un documento queda perfectamente claro quién fue su autor
  - Más aún, considerando que la firma digital **no es falsificable**, cualquier persona puede probar a un tercero que aquel que firmó digitalmente un cierto documento es en efecto su autor o responsable



# Firma digital

- La criptografía de clave pública permite llevar adelante un modelo directo de firma digital
  - ➔ Por caso, Homero para firmar digitalmente un mensaje  $m$  sólo tiene que encriptarlo con su clave  $K_H^-$



# Análisis

- Supongamos que Marge recibe el mensaje  $m$  y su firma digital  $K^-_H(m)$ 
  - Marge puede comprobar dos cosas, que el mensaje no haya sido adulterado y que de hecho provenga de Homero
  - Para esto, aplica la clave pública de Homero  $K^+_H$  a la firma digital  $K^-_H(m)$  para verificar si  $m = K^+_H(K^-_H(m))$
  - De ser así, quien firmó digitalmente necesariamente tuvo acceso a la clave privada de Homero (es decir, fue Homero, salvo mediar alguna situación anómala)



# Digesto de un mensaje

- El mecanismo de firma digital propuesto **sólo es viable para encriptar mensajes cortos**
  - Recordemos que el proceso de encriptado es computacionalmente costoso
- Para el caso de los mensajes de gran tamaño, **sólo se firma digitalmente el digesto** del mismo
  - El digesto de un mensaje viene a ser la “huella digital” (**fingerprint**) del mismo
  - Es en realidad una función fácil de computar, que retorna un resultado de tamaño fijo denominado **hash**



# Función hash

- La **función hash** debe cumplir un conjunto de requisitos:
  - Usualmente múltiples mensajes pueden compartir el mismo digesto
  - Da como resultado un digesto del mensaje de tamaño fijo denominado “huella digital” (fingerprint)
  - Por último, dados un mensaje **m** y su correspondiente función hash **H**, tiene que ser computacionalmente inviable encontrar otro mensaje **m'** con el cual colisione, esto que, que  **$H(m) = H(m')$**

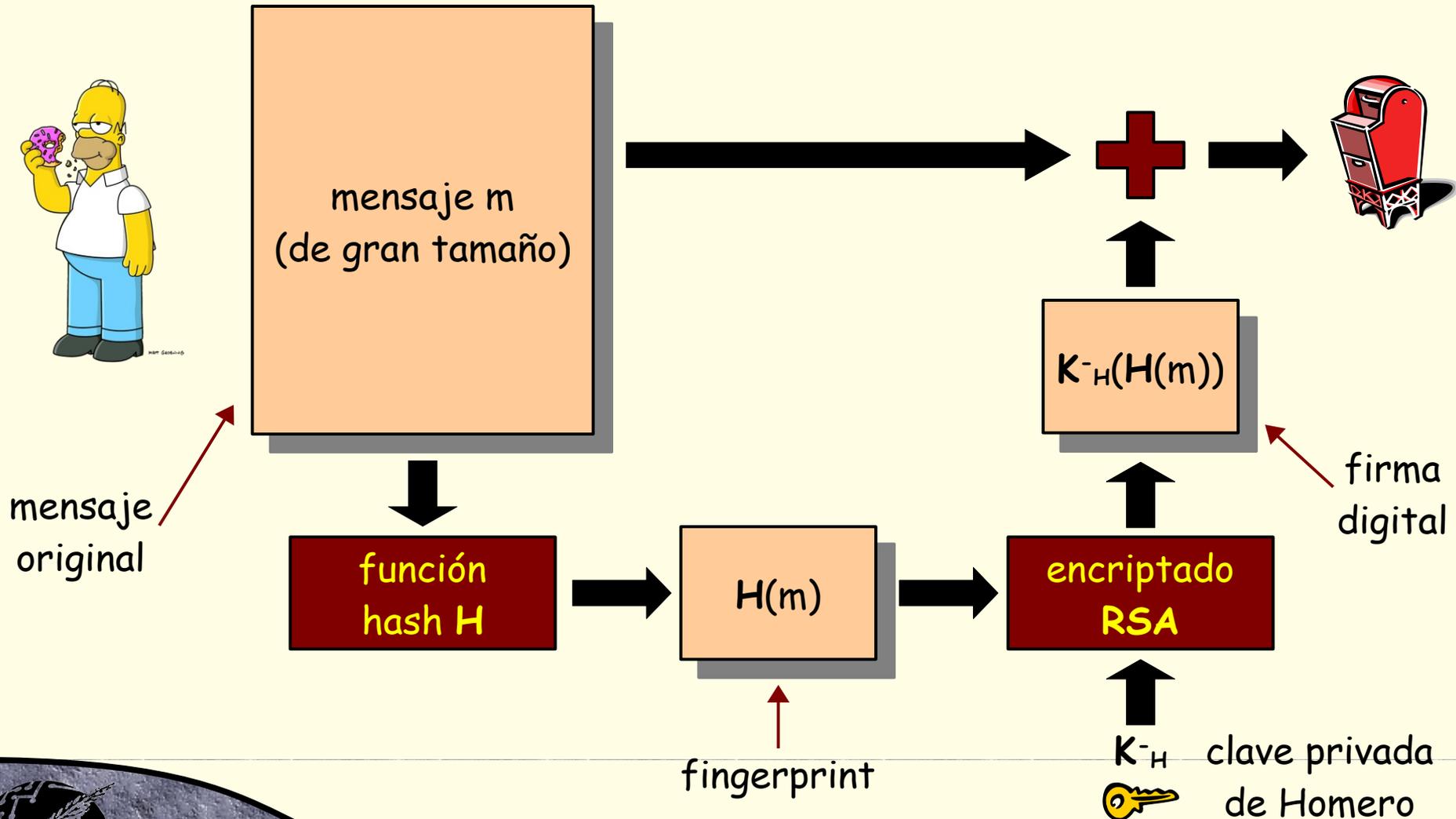


# Checksum como función hash

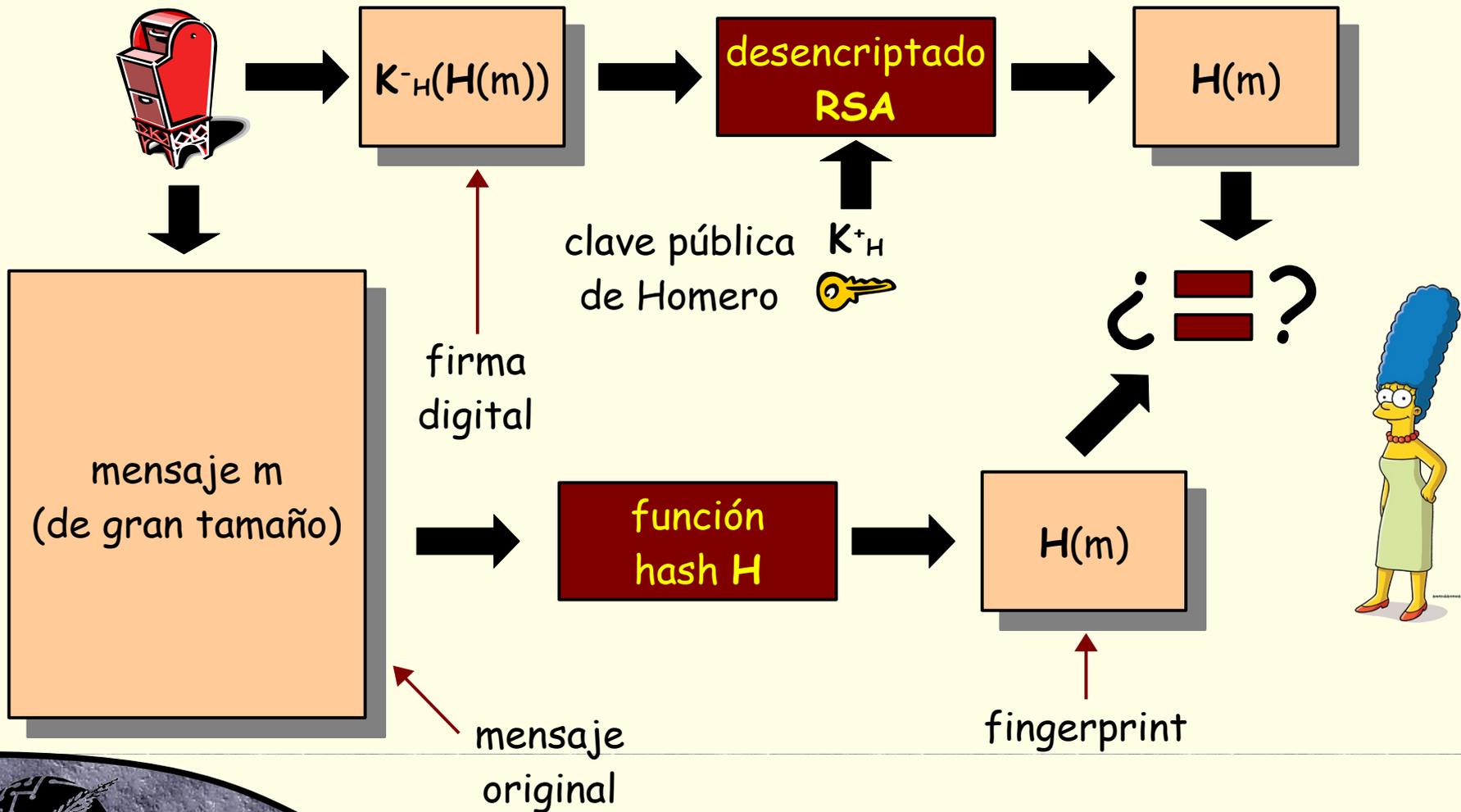
- El **checksum** utilizado en el stack de protocolos **TCP/IP** aparenta satisfacer los requisitos de una función hash:
  - Genera un digesto de mensaje de tamaño fijo (por caso, para **TCP** es una cadena de 16 bits)
  - Múltiples mensajes comparten el mismo digesto
  - No obstante, para un dado mensaje es sencillo encontrar otros mensajes con el mismo hash

original	digesto		modificado	digesto
T E D	54 45 20 44		T E D	54 45 20 44
E B 0	45 42 4F 20		E B 0	45 42 4F 20
\$ 1 2 3	24 31 32 33		\$ 4 5 3	24 34 35 33
, 4 5 .	2C 34 35 2E		, 1 2 .	2C 31 32 2E
	<b>E9 EC D6 C5</b>			<b>E9 EC D6 C5</b>

# El rol del hash



# El rol del hash



# MD5

- En la actualidad la **función hash MD5** (Message Digest v5) es una de las más difundidas:
  - Se define formalmente en el **RFC 1321**
  - Ideada por Rivest para reemplazar la ya obsoleta función hash **MD4**
  - Computa un digesto de mensaje de **128 bits** en un proceso de cuatro fases de 16 operaciones
  - Para un digesto arbitrario **d** aparentaba ser bastante difícil construir un mensaje **m** cuyo hash **MD5** sea **d**
  - Hoy en día **se sabe vulnerable** a ataques de colisión



# SHA-1 y SHA-2

- También está disponible la **función hash alternativa SHA-1**:
  - ➔ Se basa en el mismo principio de **MD4** y **MD5**
  - ➔ Se trata de un estándar sancionado por el **NIST** (National Institute of Standards and Technology)
  - ➔ Computa un digesto de mensaje de **160 bits** en un proceso de cuatro etapas
  - ➔ De requerir una función hash más robusta (esto es, más difícil colisionar por fuerza bruta), se puede optar por **SHA-2**, cuyo tamaño de digesto en bits es de **256** o **512**



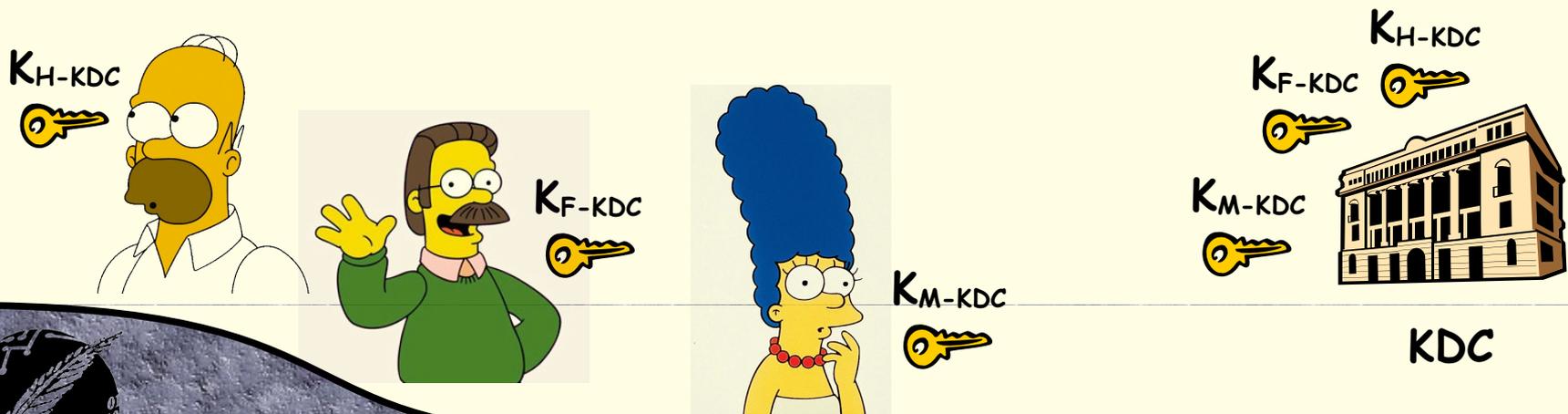
# Intermediarios confiables

- Tanto la criptografía de clave simétrica como asimétrica se beneficiarían al disponer de un tercero que haga de **intermediario confiable**
- En la criptografía de clave simétrica la dificultad consiste en compartir la clave privada
  - El **centro de distribución de claves (KDC)** se encarga de esto
- En cambio, en la criptografía de clave pública la dificultad consiste en compartir esa clave
  - La **autoridad de certificación (CA)** se encarga de esto



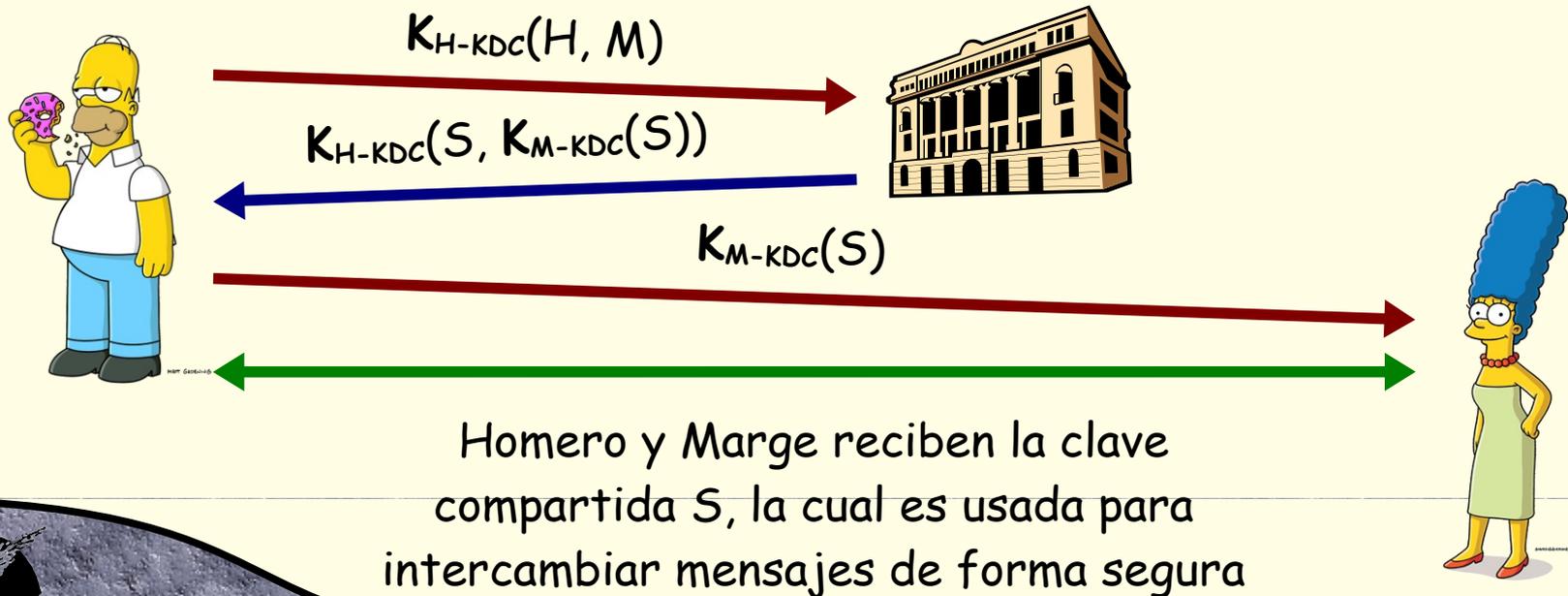
# Key Distribution Center

- Supongamos que Homero y Marge necesitan acordar una nueva clave compartida
  - El centro de distribución de claves mantiene diferentes claves personales, una para cada uno de sus usuarios registrados
  - De manera análoga, los usuarios también conocen sus respectivas claves personales



# Key Distribution Center

- El **KDC** facilita el proceso de **distribución de una nueva clave compartida**
  - Cuando Homero y Marge quieran comunicarse de manera segura, el **KDC** les genera una nueva clave compartida, válida sólo durante esa interacción



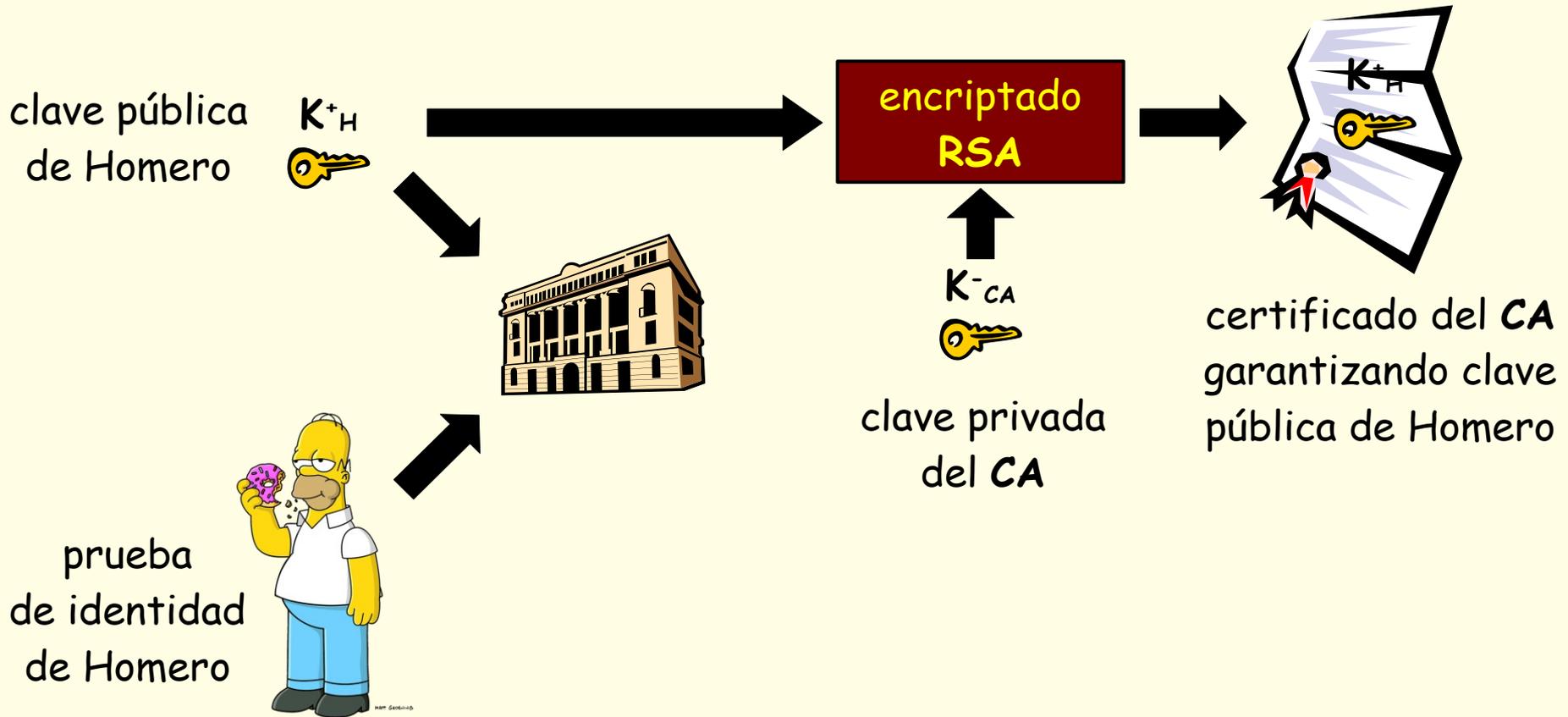
Homero y Marge reciben la clave compartida  $S$ , la cual es usada para intercambiar mensajes de forma segura

# Certification Authority

- El **CA** se encarga de la **distribución de las claves públicas** al usar criptografía de clave pública
  - El **CA** vincula una cierta entidad **E** a su clave pública
  - La entidad **E** (por caso, una persona, un server, etc.) suministra al **CA** una prueba de identidad
  - De resultar aceptable, el **CA** vincula a **E** con su clave pública a través de un **certificado**
  - Este certificado es en esencia la clave pública de **E** firmada digitalmente por el **CA**

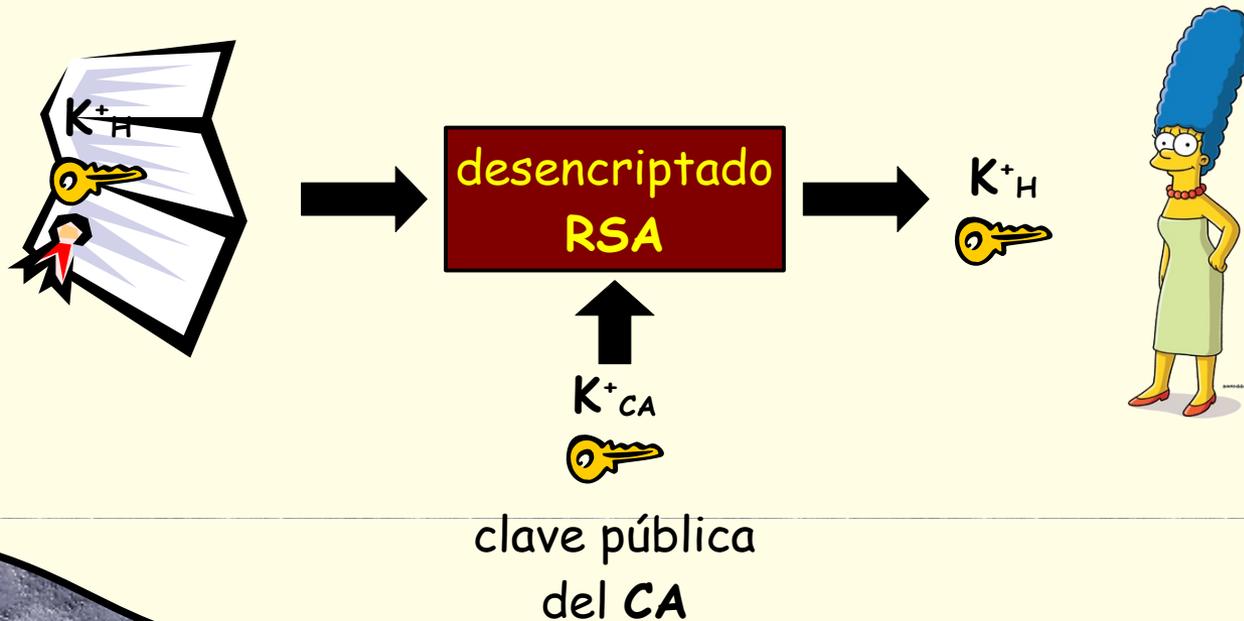


# Certification Authority



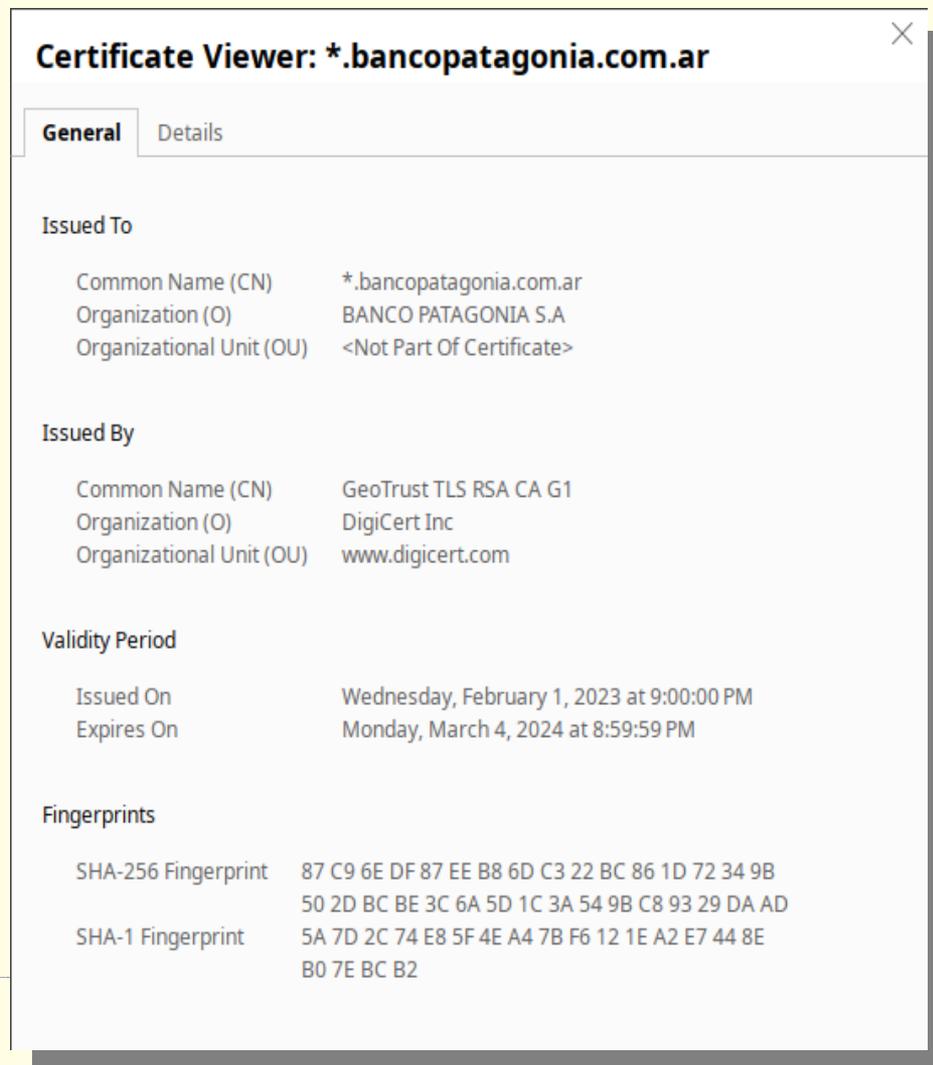
# Certification Authority

- Cualquier interesado puede **extraer la clave pública contenida en un certificado**
- ➔ Por caso, Marge a partir de la certificación de clave pública de Homero puede recuperar la clave con la certeza de que no ha sido adulterada



# Estructura de un certificado

- El certificado suele contener información extra aparte de la clave pública:
- Un número de serie, único para cada **CA**
- Otros datos relativos al dueño del certificado



The screenshot shows a 'Certificate Viewer' window for the domain \*.bancopatagonia.com.ar. It has two tabs: 'General' (selected) and 'Details'. The 'General' tab displays the following information:

Issued To	
Common Name (CN)	*.bancopatagonia.com.ar
Organization (O)	BANCO PATAGONIA S.A
Organizational Unit (OU)	<Not Part Of Certificate>

Issued By	
Common Name (CN)	GeoTrust TLS RSA CA G1
Organization (O)	DigiCert Inc
Organizational Unit (OU)	www.digicert.com

Validity Period	
Issued On	Wednesday, February 1, 2023 at 9:00:00 PM
Expires On	Monday, March 4, 2024 at 8:59:59 PM

Fingerprints	
SHA-256 Fingerprint	87 C9 6E DF 87 EE B8 6D C3 22 BC 86 1D 72 34 9B 50 2D BC BE 3C 6A 5D 1C 3A 54 9B C8 93 29 DA AD
SHA-1 Fingerprint	5A 7D 2C 74 E8 5F 4E A4 7B F6 12 1E A2 E7 44 8E B0 7E BC B2



# ¿Preguntas?

